

Orienteering – Giovani, Natura e Sport

Descrizione delle giornate formative

Il numero totale degli alunni, che saranno divisi in 4 gruppi di dimensione omogenea per classi (per comodità sono definiti A, B, C, D) parteciperà a 5 lezioni più la giornata finale a Campo Soriano.

Ogni lezione avrà la durata di 2 ore ciascuna, e ad ogni lezione parteciperà uno o più gruppi, secondo il seguente calendario:

CLASSI INTERESSATE: A – 1^AE/ART (11); B – 2^AE/ART. (21); C – 2^AB/ALB (26); D – 2^AA/ALB (24)

Giorno	Ora	Luogo	Attività	Gruppi
mar 5 marzo	10:00-12:00	Aula	Lezione 1	A,B
gio 7 marzo	09:00-11:00	Aula	Lezione 1	C,D
mar 12 marzo	10:00-12:00	Parco del Montuno	Lezione 2	A
gio 14 marzo	09:00-11:00	Parco del Montuno	Lezione 2	B
mar 19 marzo	10:00-12:00	Parco del Montuno	Lezione 2	C
mer 20 marzo	09:00-11:00	Parco del Montuno	Lezione 2	D
mer 20 marzo	11:00-13:00	Parco del Montuno	Lezione 3	A
gio 21 marzo	09:00-11:00	Parco del Montuno	Lezione 3	B
gio 4 aprile	08:30-10:30	Parco del Montuno	Lezione 3	C
gio 4 aprile	10:30-12:30	Parco del Montuno	Lezione 3	D
gio 11 aprile	08:30-10:30	Aula	Lezione 4	A
gio 11 aprile	10:30-12:30	Aula	Lezione 4	B
lun 15 aprile	09:00-11:00	Aula	Lezione 4	C
lun 15 aprile	11:00-13:00	Aula	Lezione 4	D
mer 17 aprile	09:00-11:00	Parco del Montuno	Lezione 5	A
mer 17 aprile	11:00-13:00	Parco del Montuno	Lezione 5	B
mer 24 aprile	09:00-11:00	Parco del Montuno	Lezione 5	C
mer 24 aprile	11:00-13:00	Parco del Montuno	Lezione 5	D
dom 26 maggio	09:30-12:30	Campo Soriano	Evento finale	A, B, C, D

Contenuto delle lezioni

Lezione 1 (aula). *Introduzione all'orienteering:* la storia, le discipline, le regole, la mappa, la descrizione punti. Struttura di una competizione di orienteering: discipline, tipologie di gare, aspetti tecnici.

Lezione 2 (parco cittadino). *Elementi pratici di orienteering:* familiarizzandone con la disciplina attraverso esercizi sul campo.

Lezione 3 (parco cittadino). *Tecniche di orientamento e strategie di gara:* esercitazioni pratiche.

Lezione 4 (aula). *Principi tecnici di mappatura percorsi:* ruoli delle figure che compongono il comitato tecnico: delegato tecnico, direttore di gara, tracciatore, controllore, responsabile di partenza e di arrivo, addetto ai servizi informatici e cronometraggio. Gli strumenti informatici per il tracciare i percorsi. Esercizi in aula.

Lezione 5 (parco cittadino). Esercizi di posa dei punti di controllo utilizzando i percorsi creati in aula.

Evento finale. Partecipazione alla manifestazione sportiva presso Campo Soriano.